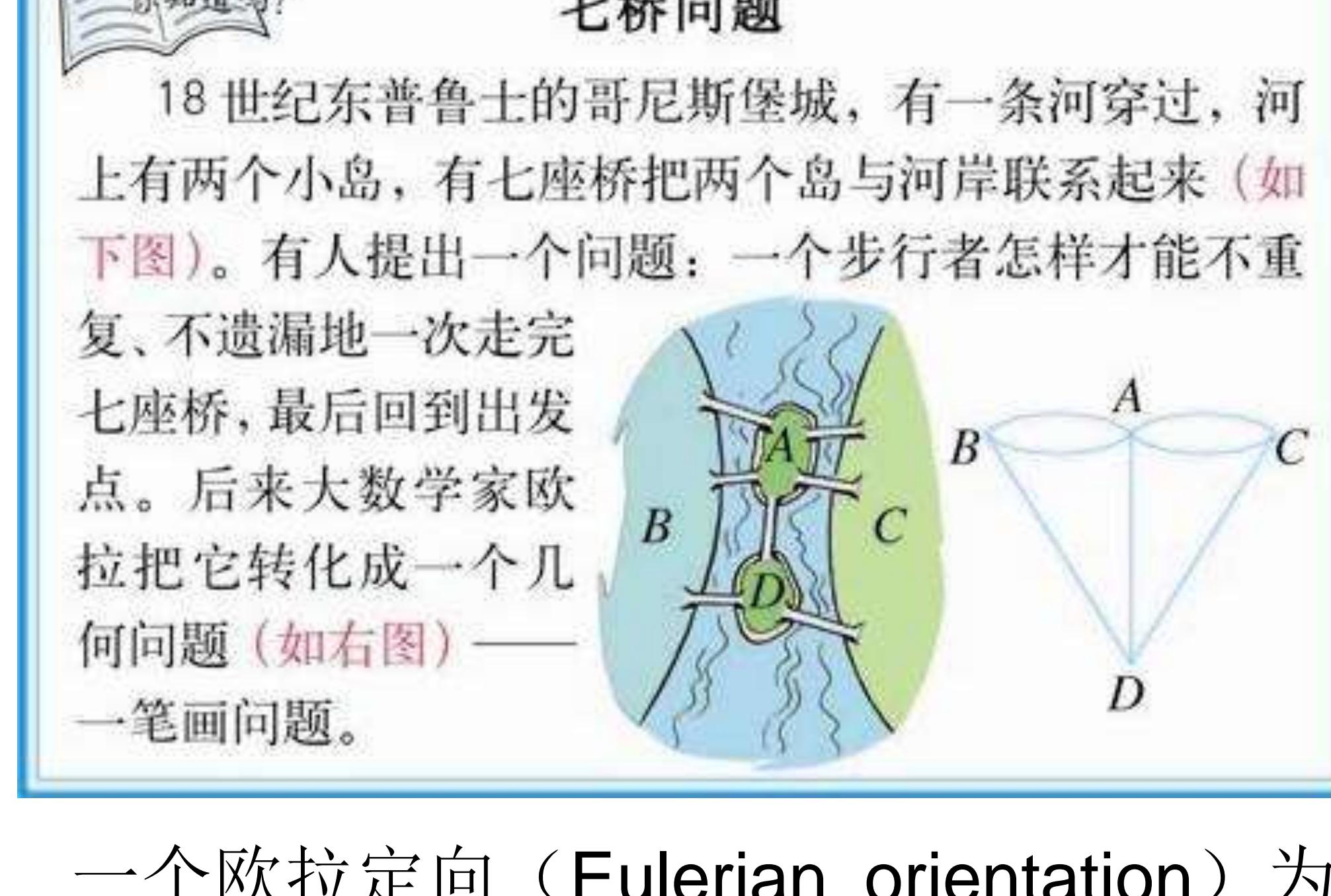


# 典型欧拉定向计数问题的多项式时间算法

盈汨丁，土趺秋，夏盟信  
于王。QAI PASS。治水于王。

及收入 ICALP2025，将收录于 [LIPIcs, Volume 334, ICALP 2025] - Paper No 98  
联系人 于泊宁 [mona@ies.ac.cn](mailto:mona@ies.ac.cn)

数学人教版六年级下册 分数除法



指定一个方向，使得每个顶点的出度等于入度。在连通图中，存在欧拉迹（Eulerian trail，即“一笔画”）当且仅当存在一个欧拉定向。给定一个欧拉定向，每条边的方向可通过两个布尔值表示：以“头”为0、“尾”为1。

计算图中欧拉定向的数量是#P难问题。本研究聚焦于其复数权重扩展——欧拉定向计数问题（#EO）。

#EO问题的复杂性分类研究具有重要意义。该研究不仅与经典物理中六顶点模型配分函数的计算难度高度相关

，更是刻画布尔定义域Holant问题复杂性的关键路径（自2008年以来，该领域已发表十余篇CCF-A/B类论文，但其复杂性仍未得到完全刻画）。

# 多项式时间

核心概念定义（注：通过交换定义中的 0/1 值可定义纯粹函数与传递函数的对偶形式。其复杂性结论与原形式一致）

低元函数 (Quaternary or binary signature)：函数输入变量数不超过 4。  
纯粹函数 (Pure signature)：对函数支撑集 (support) 的仿射扩张 (affine span) 中的任意串，其中 1 的个数都不少于 0。

传递函数（Rebalancing signature）：若将函数任意k个变量固定为0，

必存在 $k$ 个变量被固定成1。  
类型条件 (Type requirement)：在任意变量两两划分下，函数都具有易解类

A的形式；或在任意变量两两划分下，函数都具有易解类P的形式。

所有易解类的算法都利用了传递函数的收发机制：  
设 $f$ 是传递函数：

0，则存在变量  
应边的是一體化

(反达)  $y$ 被固定为1, 对应边的另一端必然被固定为

## 純粹函數的易解

如果函数的局部变量应于主方法及机制。此过程中如果始被固定为0的变量，则会不断触发收发机制，简化

到满足终止条件。满足终止条件时，类型条件将带来算

传递函数的易解类对应了被动收发机制。此过程会寻找具有良好性质的变量，通过假定该变量被固定为0来触发收发机制，从而找到一系列总与其取值相同或相反的变量，从而简化问题。

The image features a dynamic, abstract design. A diagonal band of warm orange and yellow colors sweeps across the frame from the top left towards the bottom right. This color transition is most intense in the upper portion of the image. In the lower third, there is a prominent, thin horizontal band of bright white light. The overall effect is reminiscent of a sunset or a stylized landscape, with the white band suggesting a horizon or a path through the clouds.

上图展示了一个欧拉定向及

=1）。下图展示了一个#EO问题实例上的欧拉定向，该定向的权重为  $f(011010)g(10)h(1010)$ （由顶点函数输出值的乘积计算得出）。

EO(F)复杂性，并给函数与传递函数的量数不超过 4。的仿射扩张（affine

注1：低元函数集的所有易解类均可由纯粹函数或其对偶形式表示；传递函数集严格包含纯粹函数集

注2：在所有结论中，类型条件均是多项式时间可解性的必要条件。

# 双定义的#EO问题 走读 通过构造性

复杂性结论。通过构造性归约，本文进一步证明了：当集合  $F$  中特定易解函数组合出现时，将导致  $\#EO(F)$  具有  $\#P$  难性。

波澜定，怎么能构造出与归约至  
#P难题的函数组合，从而确  
立其#P难性。